

Interacción Humano Computadora mediante Interfaces Hápticas en RV

INTRODUCCIÓN

Los dispositivos hápticos son aquellos que permiten a un usuario tener una realimentación de información a través del tacto o de la aplicación de fuerzas sobre el cuerpo. La incorporación de dispositivos hápticos en RV puede permitir al usuario una mayor inmersión en el mundo virtual.

OBJETIVOS

Diseñar y desarrollar interfaces hápticas usables en el contexto de RV. Obtener una tecnología que reduzca los costos involucrados, logrando una mayor inserción de las interfaces hápticas. Crear una solución de alta usabilidad pero de bajo costo para proveer realimentación sensorial táctil en RV.

METODOLOGÍA

Se ha investigado sobre la forma en la que el ser humano percibe su entorno a través del tacto. Se está relevando información sobre las distintas interfaces táctiles, tangibles y hápticas en RV. Además, se ha investigado sobre estrategias para reducir costos.

Matias Nicolás Selzer

Ingeniero en Sistemas de Computación - UNS
Universidad Nacional del Sur
Dr. Silvia M. Castro
Dr. Martín L. Larrea
TICs, Electrónica e Informática
matias.selzer@cs.uns.edu.ar

RESULTADOS

Se realizó un amplio relevamiento sobre las interfaces tangibles y hápticas aplicadas a RV. Por otro lado, se han desarrollado algunos prototipos cuya funcionalidad está siendo evaluada. Uno de ellos es la plataforma de la figura adjunta, donde el usuario puede caminar en cualquier dirección dentro de los ambientes virtuales.

CONCLUSIONES

Hasta el momento se ha investigado sobre las interfaces tangibles y hápticas y sus aplicaciones en ambientes virtuales. El desarrollo de estas interfaces ayudaría a generar mundos virtuales más inmersivos, mejorando así los sistemas de RV existentes en diversas áreas, como la educación o la medicina.

